

**REGULAMIN KONKURSU ROWEROWEGO**  
„Rowerem do pracy – Kręć kilometry dla Gdańska”

**§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Konkurs „Rowerem do pracy – Kręć kilometry dla Gdańska” („**Konkurs**”) prowadzony jest w aplikacji mobilnej Activy („**Aplikacja**”) oraz na stronie internetowej <https://grarowerowa.pl/> („Strona Konkursowa”). Celem konkursu jest promocja transportowego wykorzystywania roweru w mieście oraz motywowanie uczestników Konkursu do osiągania jak najlepszych wyników w regularnej jeździe na rowerze.
2. Organizatorem Konkursu „Rowerem do pracy – Kręć kilometry dla Gdańska” jest spółka pod firmą Activy Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 7.600 zł („**Organizator**”).
3. Partnerem Konkursu (dalej „**Partner**”) oraz sponsorem nagród w Konkursie jest Gmina Miasta Gdańska z siedzibą przy ul. Nowe Ogrody 8/12, 80-803 Gdańsk, reprezentowana przez Urząd Miejski w Gdańsku.
4. Konkurs odbywa się w terminie od 14.09.2020 r. do 13.11.2020 r.

**§2. UCZESTNICZY**

1. Konkurs ma charakter publiczny i jest przeznaczony wyłącznie dla osób fizycznych, które ukończyły szesnasty rok życia.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora (przez pracowników rozumie się również osoby współpracujące z Organizatorem na podstawie umowy zlecenia, umowy o dzieło lub innej umowy cywilnoprawnej).
3. Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 - 2 powyżej, między innymi poprzez żądanie okazania dokumentu tożsamości. W kwestiach niezwiązanych z wiekiem lub tożsamością, Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 - 2 powyżej, również poprzez żądanie przedstawienia przez Uczestnika odpowiedniego oświadczenia złożonego w formie pisemnej lub oświadczenia złożonego drogą elektroniczną, przez firmę zarejestrowaną w konkursie jako zespół firmowy, potwierdzającego spełnienie warunku posiadania statusu pracownika lub współpracownika firmy. Niespełnienie warunków uczestnictwa, wynikających z postanowień ust. 1-2 powyżej uniemożliwia udział w Konkursie i upoważnia Organizatora do wykluczenia z udziału w Konkursie osoby niespełniającej warunków uczestnictwa w trybie natychmiastowym, oraz pozbawiona takiej osoby ewentualnej nagrody w Konkursie.
4. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny. W celu przeprowadzenia Konkursu Organizator będzie przetwarzał niezbędne dane osobowe Uczestników (imię, nazwisko, adres e-mail, status przynależności do Firmy). Dane te będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Konkursu, w tym w celu wydania nagród Uczestnikom, którzy zwyciężyli w Konkursie, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu oraz realizacji obowiązków podatkowych. W celu wydania nagród Uczestnikom dane mogą zostać przekazane sponsorom nagród w Konkursie („Partner”). Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konkursie. Niezwłocznie po zrealizowaniu celów, jakim dane osobowe Uczestników służyły, dane te będą trwale usunięte lub poddane anonimizacji, z zastrzeżeniem postanowień odrębnych przepisów prawa. Nie dotyczy to danych

podanych Organizatorowi do przetwarzania podczas rejestracji w Aplikacji zgodnie z warunkami świadczenia usług oraz polityką prywatności Aplikacji oraz w celach marketingowych i włączonych na tej podstawie do bazy Organizatora. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Konkursu ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Activy Sp. z o.o. z siedzibą w ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów.

5. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z polskimi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych i Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako „RODO”).
6. Organizator realizuje względem Uczestników Konkursu obowiązek informacyjny wynikający z regulacji art. 13 i 14 RODO.
7. Organizator zapewnia bezpieczeństwo, ochronę przed niedozwolonym lub niezgodnym z prawem przetwarzaniem oraz przypadkową utratą, zniszczeniem lub uszkodzeniem za pomocą odpowiednich środków technicznych lub organizacyjnych wszelkich danych, w których posiadaniu znajdzie się w związku z realizacją Konkursu.

### § 3. DOŁĄCZENIE DO KONKURSU

1. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik powinien:
  - a. Pobrać na telefon Aplikację mobilną Activy (dalej: „**Aplikacja**”) dostępną na platformie Google Play (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.activy>) oraz App Store (<https://itunes.apple.com/us/app/activy/id1273195093?ls=1>);
  - b. Dokonać rejestracji w Aplikacji, poprzez udostępnienie swojego adresu email, imienia, nazwiska oraz deklaratywnego pseudonimu w grze. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu istniejącego na portalu Facebook. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji;
  - c. Dołączyć do Konkursu “Kręć kilometry dla Gdańska 2020” z ekranu wyboru konkursów w Aplikacji. Dołączenie do Konkursu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu;
  - d. Postępować zgodnie z instrukcjami przedstawionymi przez Organizatora w Aplikacji oraz na stronie internetowej Konkursu;
  - e. Przed dołączeniem do Konkursu w Aplikacji należy zapoznać się z niniejszym Regulaminem.
2. Jeden Uczestnik może mieć tylko jeden profil w Aplikacji, w ramach którego będzie uprawniony do wzięcia udziału w Konkursie.
3. Uczestnicy dołączają do konkursu indywidualnie.
4. Uczestnik podczas dołączania do Konkursu może, ale nie musi, zapisać się do utworzonych wcześniej zespołów (dalej „**Zespół**”), w pięciu kategoriach zespołowych:
  - a. firmy,
  - b. uczelnie,
  - c. szkoły,
  - d. organizacje pozarządowe i grupy nieformalne,
  - e. dzielnice miejskie.

5. Uczestnik może dołączyć tylko do jednego Zespołu w jednej z wybranych kategorii zespołowych: firmowej, uczelnianej lub szkolnej. Uczestnik należący do zespołu w kategorii firmowej, uczelnianej lub szkolnej może jednocześnie należeć do zespołu w kategorii dzielnicowej i grupy nieformalnej.
6. Uczestnik nie może jednocześnie należeć do Zespołu z kategorii „firmy” oraz „uczelnie” lub „szkoły”. Jednocześnie można należeć tylko do jednego zespołu z tych trzech kategorii.
7. W przypadku, jeśli podczas rejestracji do Konkursu, zespół, którym zainteresowany jest Uczestnik, nie jest jeszcze zarejestrowany w Konkursie, Uczestnik może poprzez aplikację dołączyć do takiego zespołu w momencie, kiedy zespół będzie widoczny w Aplikacji (wprowadzany w ciągu 2 dni roboczych od momentu wypełnienia formularza zapisu zespołów na [www.grarowerowa.pl](http://www.grarowerowa.pl)).
8. Zespoły z kategorii firmy, uczelnie, szkoły i grupy mogą być rejestrowane do Konkursu nie później niż od dnia 27.08.2020 r. zgodnie z zasadami i procedurą ustaloną przez Partnera i Organizatora i przedstawioną na Stronie Konkursowej <https://grarowerowa.pl/>.

#### **§ 4. ZASADY KONKURSOWE**

1. Uczestnicy rejestrują przejazdy odbywane na rowerach lub urządzeniach transportu osobistego, tj. hulajnogach, rolnkach, deskorolkach, używając do tego celu Aplikacji. Za zarejestrowane przejazdy oraz ich charakterystykę (np. kilometry, czas) Uczestnicy otrzymują punkty zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym regulaminie:
  - a. **Za przejazd zwykły:**
    - i. **5 punktów** za każdy zarejestrowany przejazd o długości powyżej 1,5 km; przy czym między kolejnymi przejazdami musi nastąpić przerwa o długości minimum 30 minut oraz
    - ii. **1 punkt** za każdy kilometr w tym przejeździe, jeżeli cały przejazd był dłuższy niż 1,5 km.
  - b. **Za przejazd do lub z pracy, szkoły, na uczelnię:**
    - i. **50 punktów** za zarejestrowany przejazd powyżej 1,5 km, jeśli został rozpoczęty lub zakończony w obszarze określonym promieniem ok. 250 metrów od fizycznej lokalizacji siedziby Zespołu (firmy, uczelni, szkoły). Pod względem technicznym, minimum trzy pierwsze lub ostatnie odczyty lokalizacji GPS z zapisanego przejazdu powinny znaleźć się we wspomnianym promieniu. Zaliczane są maksymalnie dwa takie przejazdy w czasie jednego dnia oraz maksymalnie 10 tego typu przejazdów w okresie tygodnia od poniedziałku do niedzieli (każdy następny przejazd tego typu będzie liczony jak w punkcie 1a). Punkty mogą zostać naliczone jedynie dla przejazdów, podczas których Uczestnik był członkiem Zespołu, w siedzibie którego rozpoczął lub kończył przejazd.
    - ii. **1 punkt** za każdy kolejny kilometr w tym przejeździe, o ile jest on dłuższy niż 1,5 km,
  - c. W okresie od 15.10 do 13.11 2020 roku punktacja określona w pkt. 1a i b będzie podwajana.
  - d. Punkty przyznawane są jedynie za przejazdy rozpoczynające się lub kończące się w oznaczonym na mapie obszarze, obejmującym obszar administracyjny miasta Gdańska. Mapa z obszarem będzie dostępna w Aplikacji oraz na Stronie Konkursowej w zakładce „Zasady” od 14 września 2020 r. oraz pod adresem <https://bit.ly/34cPC0A>. Pod względem technicznym, minimum trzy pierwsze lub ostatnie odczyty lokalizacji GPS z zapisanego przejazdu powinny znaleźć się we wspomnianym promieniu.

2. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycje w rankingu indywidualnym Konkursu oraz w rankingach indywidualnych pomocniczych czyli kategoriach „kobiety” i „mężczyźni”. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taką samą liczbę punktów, Uczestnicy o tej samej liczbie punktów uzyskują to samo miejsce ex aequo.
3. Klasyfikacja Zespołów ustalana jest na podstawie sumy punktów Uczestników danego Zespołu podzielonej odpowiednio przez:
  - a. liczbę zatrudnionych w przypadku firm,
  - b. liczbę uczniów w przypadku szkół,
  - c. liczbę studentów w przypadku uczelni,
  - d. liczbę mieszkańców w przypadku dzielnic.

Kolejność miejsc w rankingu jest określana z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, jednak w aplikacji liczba punktów wyświetla się jako liczba całkowita. W oficjalnych raportach konkursowych wyniki zostaną zaprezentowane z dokładnością do jednego miejsca po przecinku.

4. Przejazdy, za które przyznawane są punkty w Konkursie, rejestrowane są w Aplikacji jednym z 4 sposobów:
  - a. przez zapis w aplikacji Activity z użyciem danych lokalizacyjnych z telefonu z GPS.
  - b. z aplikacji sportowej Strava po procesie połączenia kont z aplikacji Strava z Aplikacją Activity.
  - c. z aplikacji Garmin Connect po procesie połączenia kont z aplikacji Garmin Connect z Aplikacją Activity.
  - d. z aplikacji Polar Flow po procesie połączenia kont z aplikacji Polar Flow z Aplikacją Activity.
5. Połączenie kont (integracja / synchronizacja) aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow i Activity możliwe jest do wykonania w Ustawieniach Aplikacji. Należy pamiętać, że:
  - a. do Activity ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow zapiszą się jedynie aktywności wykonane od momentu połączenia kont aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow z Activity. Wcześniejsze aktywności nie mogą zostać uznane w konkursie.
  - b. aktywności przekazywane są jedynie z aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow do aplikacji Activity, nie jest możliwe działanie odwrotne.
  - c. ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow synchronizowane są jedynie te aktywności, które są oznaczone w Stravie, Garmin Connect, Polar Flow jako przejazd rowerem (z wykluczeniem stacjonarnego) oraz użyto w nich zapisu z wykorzystaniem GPS, a także nie zostały edytowane ręcznie lub wgrane manualnie.
  - d. Activity nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich aktywności ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji ze strony aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow. W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie aktywności ręcznie przez Centrum Pomocy Użytkownika po udokumentowaniu aktywności i przesłaniu na adres [contact@activity.pl](mailto:contact@activity.pl).
  - e. Po połączeniu kont, aktywności ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow synchronizowane są z Activity automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależne od działania aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow.

6. Aby przejazd otrzymał punkty w Konkursie, musi zostać zakończony w czasie jego trwania czyli przed godziną 23:59 w dniu 13 listopada 2020 r. Przejazdy wgrywane z urządzeń GPS do aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow połączonej z Activity muszą zostać poprawnie zaimportowane do odpowiedniej aplikacji oraz dalej do aplikacji Activity przed końcem Konkursu. Organizator zaleca, by nie czekać do ostatniej chwili, ponieważ synchronizacja może potrwać dłużej z przyczyn niezależnych. Dodatkowo Organizator ma prawo wykluczyć osobę, która importuje przejazdy ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow jednorazowo z okresu dłuższego niż 7 dni.

7. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki przejazdu w którymkolwiek ze sposobów wspomnianych w ust. 4. Prawie zawsze taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez użytkownika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest przyznanie punktów konkursowych za niezarejestrowany lub błędnie zarejestrowany przejazd, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanego przejazdu z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl). Wyklucza się przyznawanie punktów za przejazdy, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania przejazdów telefonem z GPS można znaleźć w artykule na <https://help.activy.pl/>.
8. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie przejazdów, odpowiedzialnością Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu umożliwiających poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
  - a. zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w telefonie,
  - b. włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania,
  - c. włączenie dostępu do Internetu (konieczne do przeliczenia przejazdów na punkty i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze przejazdów),
  - d. włączenie innych pozwoleń (m.in. wykorzystanie baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie HUAWEI, Samsung, Xiaomi, OnePlus),
  - e. wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji,
  - f. innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego specyficznych dla modelu telefonu.
9. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania przejazdów telefonem z GPS można znaleźć w artykule na <https://help.activy.pl/>.
10. Szczegółowe zasady obowiązujące w związku z zapisywaniem przejazdów, ich kwalifikowalności czasowej, punktowania, technicznego połączenia aplikacji oraz ograniczenia w przesyłaniu aktywności z aplikacji połączonych opisane są w Aplikacji w zakładce „Zasady” i „Ustawienia”.
11. Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu za złamanie zasad Konkursu, a w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania przejazdów w Aplikacji zakwalifikowanych przez algorytmy Aplikacji jako przejazdy inne niż przejazdy rowerem lub urządzeniami transportu osobistego, tj. hulajnogami, rolkami, deskorolkami (np. samochodem, autobusem itp.). Organizator jest uprawniony do dokonywania losowo przeglądu zapisanych w Aplikacji przejazdów, również osobiście wybranych, w celu stwierdzenia potencjalnego zapisu przejazdu innego niż rowerem lub urządzeniami transportu osobistego na podstawie danych GPS, czasowych oraz danych sensorów zapisywanych w Aplikacji. Wykluczenie z Konkursu może nastąpić również po zakończeniu Konkursu i dotyczyć zarówno bieżącej, przeszłych jak i przyszłych edycji Konkursu. Wykluczenie z Konkursu skutkuje odebraniem uzyskanych punktów. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o wykluczeniu z Konkursu, zgodnie z postanowieniami § 6
12. Decyzją Organizatora wykluczony z Konkursu może zostać również Zespół, w przypadku gdy minimum 2 Uczestników należących do tego Zespołu zostanie wykluczonych z Konkursu zgodnie z ust. 11. Organizator będzie stosował ostrzeżenia i przypominał o zagrożeniu wykluczeniem z Konkursu przed ostateczną decyzją.

## § 5. NAGRODY

1. Po zakończeniu Konkursu Organizator sporządzi listę rankingową indywidualną oraz zespołową, którą przekaże Partnerowi Konkursu w celu nagrodzenia Uczestników, zgodnie z Załącznikiem nr 1 do niniejszego Regulaminu, opracowanego przez Partnera i potwierdzonego przez Organizatora.
2. Uczestnicy w liście rankingowej indywidualnej zostaną przedstawieni z użyciem swojego pseudonimu (nickname) określonego w Aplikacji.
3. Wśród najlepszych Uczestników oraz Zespołów (na podstawie punktacji, ale uwzględniając dodatkowe kategorie na podstawie np. wieku, płci, wielkości zatrudnienia w zespole firmy) Partner Konkursu wyłoni laureatów Konkursu, którym wręczy nagrody rzeczowe, które zostaną określone w Załączniku nr 1 do Regulaminu. Nagrody mogą zostać zmienione lub określone przez Partnera również po zakończeniu konkursu.
4. Organizator lub Partner Konkursu poinformuje drogą mailową w ciągu 15 dni roboczych od dnia zakończenia Konkursu laureatów Konkursu zgodnie z Załącznikiem 1 do niniejszego Regulaminu oraz w porozumieniu z Partnerem Konkursu. Organizator przekaże Partnerowi Konkursu dane osobowe laureatów zarejestrowane w Aplikacji i Konkursie w celu wydania nagrody (imię i nazwisko, adres e-mail, pseudonim, przynależność do Zespołu).
5. Uczestnik może również sam decydować o wyborze nagrody. W Aplikacji w zakładce "Sklep Activy" ("Sklep") ma dostęp do aktualnych ofert od sponsorów nagród oraz Partnera, które może wykupić za zebrane punkty "ActiveCoiny" w Aplikacji. Po wykupieniu oferty otrzymuje maila z instrukcją odebrania nagrody u wybranego partnera.
6. Uczestnik zbiera "ActiveCoiny" przez cały czas trwania konkursu (ActiveCoiny nie zerują się po zakończeniu Konkursu). Uczestnik może wykupić ofertę w dowolnym momencie trwania Konkursu.
7. Uczestnik otrzymuje 1 ActiveCoin za każdy 1 punkt w grze. Wymiana ActiveCoinów na nagrody nie zmniejsza stanu punktów Uczestnika.
8. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną ani na inne produkty. Z przyczyn organizacyjnych, w szczególności problemów z realizacją nagrody u konkretnego partnera, Partner zastrzega prawo do zmiany nagrody na nagrodę równoważną realizowaną przez inny podmiot.
9. Laureat Konkursu nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.
10. Rynkowa wartość nagrody, jaką Uczestnik może otrzymać w ramach Konkursu jednorazowo nie przekroczy równowartości 2000 zł (słownie: dwóch tysięcy złotych). Nagrody w konkursie są zwolnione z podatku dochodowego od osób fizycznych na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2016r., poz. 2.032 z późn.zm.).
11. Szczegółowe postanowienia dotyczące nagród zawarte są w Załączniku nr 1 do Regulaminu.

## § 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE - REKLAMACJE

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji dotyczącej Konkursu. Reklamacje należy wysłać w formie wiadomości elektronicznej e-mail pod adres [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl) lub pisemnie na adres Organizatora (Activy Sp. z o.o., ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów z dopiskiem na kopercie "Rowerem do pracy – Kręć kilometry dla Gdańska". Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, wskazanie przyczyny reklamacji oraz treści żądania.
2. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 14 dni od daty ich otrzymania. Uczestnik zostanie powiadomiony o wyniku rozstrzygnięcia reklamacji pocztą elektroniczną lub listem – w zależności od sposobu złożenia reklamacji.
3. Konkurs nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej), ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Z zastrzeżeniem kolejnych ustępów, Organizator może wprowadzić zmiany do Regulaminu wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
  - a. zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
  - b. nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
  - c. zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;
  - d. przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Konkursie pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
  - e. usprawnienie działania Konkursu, Aplikacji i obsługi Uczestników;
  - f. poprawienie ochrony prywatności Uczestników.
5. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć lub uszczuplić praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Konkursie.
6. O wszelkich zmianach w Regulaminie Organizator powiadamia Uczestników wysyłając wiadomość na adres e-mail, o ile Uczestnik go udostępnił lub poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Informacja o zmianie w Regulaminie zostaje również każdorazowo zamieszczona na stronie internetowej Konkursu.
7. W czasie trwania Konkursu wszelkiego rodzaju pytania dotyczące Konkursu i Aplikacji mogą być zgłaszane drogą mailową na adres e-mail: [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl)
8. Regulamin Konkursu jest dostępny u Organizatora pod adresem: Activy Sp. z o.o., ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, w Aplikacji oraz na stronie internetowej konkursu <https://grarowerowa.pl/>.

### **ZAŁĄCZNIK nr 1 – nagrody sponsorowane i przekazywane przez Partnera Konkursu**

W ramach konkursu dla uczestników „Rowerem do pracy – Kręć kilometry dla Gdańska” przewidziano nagrody, o których pełna informacja zostanie podana po 14 września 2020 roku.

Partner Konkursu (Gmina Miasta Gdańska) jest odpowiedzialny za przyznanie nagród oraz ich dystrybucję. Wszystkie pytania dotyczące przyznawania i przekazywania nagród należy kierować na adres [grarowerowa@gdansk.gda.pl](mailto:grarowerowa@gdansk.gda.pl)